

*Categorie: Presidenza*

Un [parco giochi inclusivo](#), accessibile a tutti, dove la tecnologia e il design sono al servizio dei bambini e delle bambine: è **ActivePark**, realizzato all'interno dell'area verde dell'**associazione 'La Nostra Famiglia' di Bosisio Parini (Lecco)** e inaugurato alla presenza dell'assessore regionale all'Università, Ricerca e Innovazione, [Alessandro Fermi](#), e al sottosegretario alla Presidenza della Regione Lombardia con delega ai Rapporti con il Consiglio, [Mauro Piazza](#).

## **Fermi: ActivePark a Bosisio Parini straordinario parco inclusivo, bene 'La Nostra Famiglia'**

“È con enorme piacere – ha detto Fermi – che partecipo all'inaugurazione di ActivePark. Si tratta di uno straordinario parco inclusivo, un progetto che incarna i **valori di collaborazione, innovazione e attenzione al benessere di tutti i cittadini**. Questo parco è frutto del prezioso lavoro degli studiosi dell'**Ircs Eugenio Medea** e del **Politecnico di Milano – Polo territoriale di Lecco**, che hanno saputo trasformare la ricerca e la creatività in un progetto concreto e accessibile a tutti”. “[Regione Lombardia](#) – ha sottolineato – è quindi fiera di aver concretamente contribuito alla realizzazione di un'opera che non solo arricchisce il territorio, ma promuove l'inclusione sociale e il rispetto delle differenze”. “Voglio concludere – ha terminato – sottolineando come progetti di questo genere dimostrino l'importanza di investire nella collaborazione tra istituzioni, università e comunità. Perché quando si lavora insieme si possono creare spazi che migliorano la qualità della vita di tutti”.

## **Piazza: progetto che valorizza aspetto importante della vita**

Grande soddisfazione “nel vedere realizzato un progetto che stava all'interno degli Emblematici della Fondazione Cariplo e Regione Lombardia” è stata espressa anche dal sottosegretario Mauro Piazza. “ActivePark – ha detto – è una bellissima iniziativa che valorizza il tema dell'attività sportiva e dei corretti stili di vita. E' anche uno dei primi concreti ritorni sul territorio, quello del lecchese, che ha particolare attenzione nei confronti dei ragazzi più fragili. Un grande grazie alla Nostra Famiglia per la grande missione di cura e cuore che, anche oggi, ha testimoniato confermandosi vero fiore all'occhiello della nostra regione”.

## **Un totem interattivo profila l'utente**

‘biglietto d’ingresso’ personalizzato, la chiave di lettura per approcciarsi ai giochi. Dopo una breve registrazione, vengono infatti proposti lo **‘Xilofono Musicale’** e **‘Ape & Fiori’** — che coinvolgono il bambino in una esperienza di realtà virtuale semi-immersiva che permette di valutare il range di movimento e i tempi di reazione degli arti superiori, definendo un livello di gioco che consenta di personalizzare l’esperienza nelle diverse installazioni presenti in ActivePark, di raccogliere punti durante le attività e di monitorare la propria abilità, stimolando competenze motorie senza provocare frustrazione.

## Aree attrezzate per tutte le età

ActivePark ha due zone di gioco, una per bambini dai 3 anni in su e una per i più piccoli. Nella prima ci sono **Pallavolo Four**, **Shuttle Canestro** e **Tunnel Mangiatutto**, nella seconda il **Kit Nido**. Nella pallavolo e nel ‘canestrino’ gli obiettivi di gioco sono definiti in base alle abilità del bambino. L’attività è resa motivante da feedback personalizzati. Tunnel Mangiatutto e Kit Nido, invece, allenano la psicomotricità e la sensorialità, grazie sia ad elementi concreti sia a stimoli uditivi e visivi. L’elevata componente tecnologica rende le installazioni altamente innovative rispetto a quanto attualmente presente nei parchi gioco.

## L’idea forte del progetto

L’idea forte del progetto è permettere di giocare anche a livelli diversi ma tutti insieme. I punti guadagnati dipendono infatti dall’età, dall’altezza, dalle abilità di ciascun bambino. Che sarà quindi gratificato e incentivato a svolgere attività motoria insieme agli altri.

## Grafiche e design inclusivi

ActivePark garantisce la stessa attività di gioco per competenze e abilità diverse. Grafiche e design del parco sono stati studiati per essere comprensibili anche dai bambini ipovedenti, che riconosceranno le forme e non necessariamente i colori, dai bambini con disturbi specifici dell’apprendimento, per i quali è stato utilizzato un carattere inclusivo, e dai bambini non vedenti, che potranno leggere le indicazioni in braille.

## Parco aperto a tutti

Il parco è aperto a tutti. I bambini possono giocare in modo collaborativo e inclusivo, divertirsi e fare attività sportiva all’aria aperta a prescindere dalle proprie competenze. I ricercatori infatti hanno progettato giochi in grado di adattarsi alle caratteristiche di ogni bambino. Tutto ciò all’interno di un contesto di personalizzazione delle attività e di feedback di gioco e grazie anche alla collaborazione con INCLUSIVE Play Solutions, azienda che si caratterizza per l’attenzione all’inclusione nella progettazione e realizzazione di giochi da esterno per i bambini.